

Heute

Mühle und Schach haben eine Gemeinsamkeit: Wenn man die Mühle auf und zu machen kann, ist das die Entscheidung. In Bayern wird der Mechanismus im Schach auch „die Watschnmaschine“ genannt. Dominik Höpfl (ELO 2047) vom SK Marktoberdorf zeigt uns, wie es geht. Andreas Nussbächer (ELO 2150) vom SC Unterhaching muss es über sich ergehen lassen – die Begegnung aus der Regionalliga Südwest endete 4:4-Unentschieden. Schwarz am Zug.



Die Lösung

0-1
 33.Kh1 Tg5+ 34.Kh2 Txe5 35.Tg1+ Kf8 Weiß gibt nach 44 Zügen auf
 28.Dxh3+! 29.gxh3 Lf3+ 30.Kh2 Tg2+ 31.Kh1 Txe7+ 32.Kh2 Tg2+
Spielzug

Verlauf: 1.d4 Sf6 2.c4 e6 3.Sc3 Lb4 4.e3 0-0 5.Ld2 d5 6.Sf3 b6 7.cxd5
 exd5 8.Tc1 Te8 9.Ld3 Ld6 10.Sb5 Se4 11.0-0 Lg4 12.Le1 c5 13.dxc5
 Lxc5 14.b4 Ld6 15.Kh1 Sf6 16.Lc3 a6 17.Sbd4 Se4 18.Le1 Sd7 19.h3
 Lh5 20.Db3 Se5 21.Sxe5 Lxe5 22.Sc6 Dd6 23.Sxe5 Dxe5 24.Lc3 Df5
 25.Db2 Te6 26.Lxe4 dxe4 27.Lxg7 ? Tg6 28.De5